

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** MasterBrain
- **Descripción:** juego que está basado en el clásico MasterMind; consiste en utilizar la lógica y tratar de averiguar la combinación de colores en el menor tiempo y número de turnos posibles
- **Versión:** 1.0.6
- **Fecha actualización:** 10/09/2019
- **Idioma:** Español, Inglés
- **Desarrollador:** Marcelo Rosado
- **Coste:** 0.99 €
- **Requisitos hardware/software:** iOS 10 o posterior. Compatible con iPhone, iPad e iPod Touch
- **Enlaces relacionados:**
<https://apps.apple.com/es/app/masterbrain/id1468521180>

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone XR
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 12.4.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver y Focus 14 y 40 BT 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la aplicación MasterBrain no se han encontrado errores de accesibilidad que impidan el uso de la aplicación.

Se juega con el terminal en horizontal, situando el puerto de carga a la derecha y disponiendo de varios selectores que pueden fijarse con flick arriba o abajo, conteniendo cada color. También pueden moverse con la línea Braille, convirtiéndolo en usable por usuarios con sordoceguera.

No obstante, se sugiere al desarrollador para futuras versiones, trasladar el foco del botón "Jugar" o "Reiniciar", una vez ha sido accionado, al nuevo contenido que aparece en pantalla. Esto ayudaría a personas que interactúan con la línea Braille a identificar que hay un nuevo contenido.

Actualmente las personas que utilizan VoiceOver sabrán que hay nuevo contenido por las respuestas sonoras de la APP, pero pasarán desapercibidas por una persona con sordoceguera.

4. Funcionalidad

MasterBrain utiliza la lógica y trata de averiguar la combinación de colores en el menor tiempo y número de turnos posibles.

Deslizando el dedo arriba y abajo por cada botón, se elige la combinación de colores deseada y se lanza la jugada.

Con tres niveles de dificultad que hay que ir desbloqueando.

Este juego está basado en el clásico MasterMind y es accesible con VoiceOver.

5. Conclusiones

MasterBrain es un juego basado en el antiguo MasterMind que consiste en colocar los colores en la posición que la APP ha determinado. Se deberá hacer uso de la memoria para saber la posición de los colores antes y después de cada jugada.

La aplicación se considera accesible para personas que utilicen VoiceOver con voz y línea Braille.

Fecha evaluación

4/09/2019
